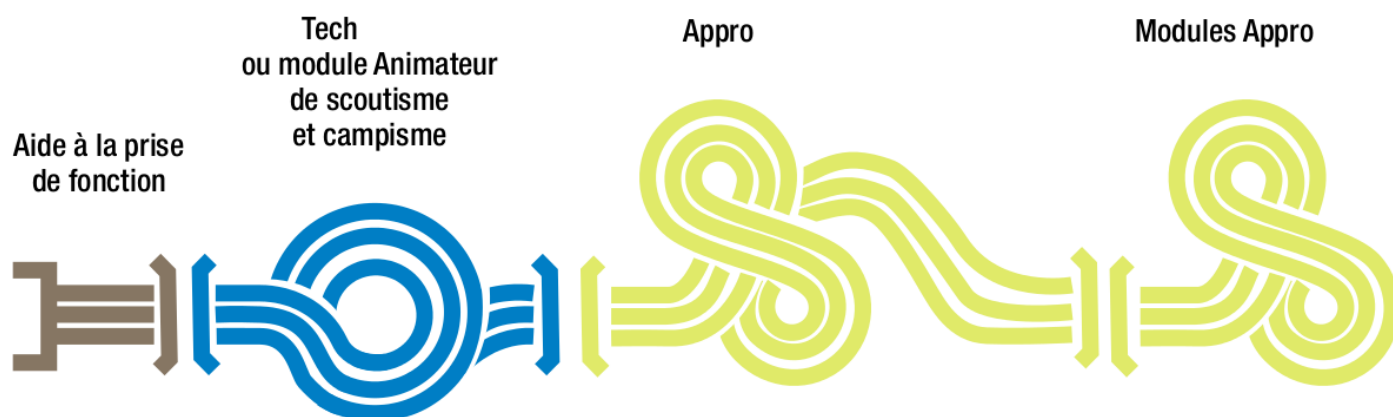


# Parcours de formations des chefs et cheftaines SGDF et qualifications

## Sommaire

Le parcours de formation des chefs et cheftaines SGDF .....	1
Aide à la Prise de Fonction (APF) .....	1
Stage Tech.....	1
Module animateur de scoutisme et campisme (MASC).....	2
Stage Appro .....	2
Module Appro animation .....	2
Module Appro accueil de scoutisme.....	2
Intégration dans le parcours BAFA .....	2
Qualifications SGDF et qualifications DDCCS .....	3

## Le parcours de formation des chefs et cheftaines SGDF



### Aide à la Prise de Fonction (APF)

Formation proposée aux chefs, cheftaines et aux coordinateurs Farfadet prenant des responsabilités éducatives au sein d'un groupe. Organisée par les territoires, l'APF peut prendre des formes différentes, en plusieurs soirées, une journée ou un week-end.

- *Boucle ta formation, page 28*

### Stage Tech

Le Tech est un stage généraliste ayant pour but de former des animateurs scouts maîtrisant des techniques d'animation d'un groupe de jeunes par la méthode scout.

- *Boucle ta formation, page 30*

## Participer à un TECH en tant que compagnon ?

Le Tech est avant tout un stage destiné à des assistants d'unité en fonction plus qu'à des animateurs en devenir. Il s'appuie à la fois sur l'expérience des stagiaires et sur la ré exploitation directe des apports à l'issue du stage. Un compagnon n'étant pas membre permanent d'une équipe de maîtrise risque d'être en décalage avec le reste des stagiaires.

Un compagnon souhaitant débiter un cursus BAFA ou une équipe ayant un expériment dans le domaine « Enfance et éducation » aura tout intérêt à participer à une session de formation générale BAFA en partenariat.

## Module Animateur de Scoutisme et Campisme (MASC)

Organisé sur quatre jours ou en deux week-ends, le module animateur de scoutisme et campisme est un module qui permet d'acquérir des compétences dans l'animation d'un groupe de jeunes dans le cadre d'une activité de scoutisme et de guidisme et d'expérimenter la vie de camp.

- **Boucle ta formation, page 31**

## Stage Appro

L'Appro est un stage basé sur la mise en œuvre d'un projet scout en s'appuyant sur les outils d'une branche. Il peut s'agir d'un projet d'animation (Appro animation) ou d'un projet pédagogique (Appro accueil de scoutisme).

- **Boucle ta formation, page 32**

## Module Appro animation

Organisé dans le cadre d'un stage d'une semaine, ou de façon modulaire sur un week-end de trois jours, par l'échelon national ou territorial, le week-end Appro Animation est l'occasion d'acquérir des compétences techniques spécialisées pour améliorer la qualité des activités de son unité.

- **Boucle ta formation, page 33**

## Module Appro accueil de scoutisme

Organisé dans le cadre d'un stage d'une semaine ou de façon modulaire sur trois jours, par l'échelon national, le module Appro accueil de scoutisme est l'occasion d'acquérir les compétences liées à la direction d'un accueil de scoutisme.

- **Boucle ta formation, page 34**

## Voir aussi :

- Formation SGDF : <http://formation.sgdf.fr>
- Boucle ta formation : <http://www.sgdf.fr/vos-ressources/doc-en-stock/category/62-formation?download=439:boucle-ta-formation>

## Intégration dans le parcours BAFA



Les Scouts et Guides de France, en tant que membre de la fédération du Scoutisme Français sont reconnus comme organisme de formation habilités à organiser des stages s'intégrant dans le cursus BAFA.

Parcours de formation SGDF	Parcours de formation BAFA
APF	/
MASC	/
Stage Tech	Session de formation générale
/	Stage pratique
Stage Appro	Session d'approfondissement
Module Appro accueil de scoutisme	/
Module Appro animation	/

# Qualifications SGDF et qualifications DDCS

Il faut bien comprendre que les associations membres de la fédération du Scoutisme Français, dont les Scouts et Guides de France, déclarent des accueils de scoutisme dont les quotas d'animateurs sont calculés non pas sur la base d'animateurs titulaires du BAFA mais sur la base d'animateurs qualifiés du Scoutisme Français. Ainsi il est possible d'avoir une maîtrise entièrement qualifiée sans que personne ne dispose d'un BAFA.

Voici la correspondance la table de correspondance entre formations et qualifications SGDF et DDCS :

Qualifications SGDF et DDCS						
Critères						
Formation du chef	Age du chef	Qualifications Scoutisme Français	Statut d'encadrement SGDF	Déclaration TAM (Partie réservée aux RG et au territoire)		
				Fonction	Diplôme	Qualité
-	Avoir 18 ans min	non qualifié	Non qualifié	Animateur	-	Non qualifié
APF de moins de 1 ans et selon expérience	Avoir 18 ans min	ASF (stagiaire)	Stagiaire	Animateur	Scoutanim	Stagiaire
Stage Tech en stage pratique	Avoir 18 ans min	ASF (titulaire)	Stagiaire	Animateur	Scoutanim	Anim titulaire Stagiaire BAFA
Stage Tech pas en stage pratique	Avoir 18 ans min	ASF (titulaire)	Qualifié	Animateur	Scoutanim	Titulaire
BAFA Stage Appro animation (BAFA)	Avoir 18 ans min	ASF (titulaires)	Qualifié	Animateur	Scoutanim	Titulaire
BAFA civil	Avoir 18 ans min	non qualifié	Non qualifié	Animateur	-	Non qualifié
BAFA civil + APF	Avoir 18 ans min	ASF (titulaire)	Qualifié	Animateur	BAFA	Titulaire
BAFA Stage Appro accueil de scoutisme	Avoir 19 ans min	DSF (titulaire)	Qualifié (directeur)	Directeur	Scoutdir	Titulaire
BAFA + Module Appro accueil de scoutisme	Avoir 19 ans min	DSF (titulaire)	Qualifié (directeur)	Directeur	Scoutdir	Titulaire

ASF = Animateur Scoutisme Français ; valable 1 ans si stagiaire, sans date de fin si titulaire  
DSF = Directeur Scoutisme Français ; valable 5 ans

C'est le délégué territoriale qui délivre les qualifications SF où le responsable de pôle pédagogique par délégation. Les qualifications ne sont décernées qu'aux chefs adhérents et nommés et ayant suivi la formation adéquat avec avis satisfaisant.

**Aucune dérogation n'est accordée pour qualifier une personne n'ayant pas suivi la formation nécessaire pour l'obtention d'une qualification ou ayant eu un avis non satisfaisant.**

## A quel âge peut-on être responsable dans le mouvement ?

Texte approuvé par le conseil d'administration du 16/12/2017 :

*Il appartient aux délégués territoriaux et aux responsables de groupes dans leur responsabilité de nomination, de veiller à l'adéquation entre l'âge des responsables et les missions qui leurs sont confiées (en particulier pour les branches pionniers-caravelles et compagnons).*



*L'âge minimum des responsables auxquels l'association Scouts et Guides de France confie l'encadrement des enfants et des jeunes est défini selon les points de repères suivants :*

- 17 ans pour une responsabilité éducative au sein d'une maîtrise ;
- 19 ans pour assumer la responsabilité d'unité, de direction de camp, dans les branches louveteaux-jeannettes et scouts-guides ;
- 21 ans au camp d'été pour une responsabilité de direction de camp, pour la branche pionniers-caravelles



sgdf.fr

Scouts et Guides de France  
65, rue de la glacière 75013 Paris  
Tel. 01 44 52 37 37

 / scoutsetguides  
 / sgdf